



Revell Sky Fun Control

Helikopter aufladen

Vor dem Laden und nach jedem Flug müssen Akku und die Motoren ca. 15–30 Minuten abkühlen, andernfalls können sie beschädigt werden. Der Ladevorgang ist ständig zu überwachen. Für den Aufladevorgang ist immer auf eine feuerfeste Unterlage und eine brandsichere Umgebung zu achten.

1. Den Helikopter und die Fernsteuerung ausschalten.
2. Das USB-Ladegerät in einen USB-Hub oder einen USB-Port an einem Computer stecken. Ist das Ladegerät betriebsbereit, leuchtet die LED an der Oberseite rot.



3. Nun den Stecker des Ladegeräts an der Unterseite des Modells einstecken. Der Ladevorgang beginnt automatisch.



4. Während des Ladevorgangs erlischt die Power-LED am Ladegerät und leuchtet wieder rot, wenn der Akku voll ist.
5. Trenne nach dem Laden den Akku vom Ladegerät und ziehe das Ladegerät aus der USB-Schnittstelle.



6. Nach einer Ladezeit von ca. 40 Minuten kann der Helikopter ca. 6-8 Minuten lang fliegen.

7. Mit der Fernsteuerung laden

8. Die Fernsteuerung und den Helikopter ausschalten.

9. Den Stecker des Ladekabels findest du hinten an der Fernsteuerung.



10. Hierfür bitte zuerst die Kappe abnehmen und dann vorsichtig das Kabel in die Ladebuchse des Helikopters stecken.



11. Der Stecker muss sich leicht in die Ladebuchse stecken lassen – KEINE GEWALT ANWENDEN. Wird der Stecker nicht richtig in die Ladebuchse gesteckt, kann der Helikopter beschädigt werden und unter Umständen Verletzungsgefahr bestehen.
12. Die Fernsteuerung einschalten, die Power-LED blinkt rot. Bewege den Schubregler langsam auf Vollgas und wieder zurück auf Null, um die Fernsteuerung zu aktivieren. Die Power LED beginnt schnell zu blinken.
13. Dieses dauert ca. 3 Sekunden. Nun leuchtet die LED dauerhaft grün.
14. Der Ladevorgang ist abgeschlossen, sobald die LED rot leuchtet.

Nach dem Ladevorgang den Power-Schalter auf „OFF“ stellen und das Ladekabel wieder vom Helikopter trennen.

Hinweis: *Der LiPo-Akku erwärmt sich während des Aufladens normalerweise nicht. Sollte er jedoch warm oder gar heiß werden und/oder Veränderungen an der Oberfläche zeigen, ist der Ladevorgang sofort abzubrechen!*