



## Blackview BV7200

### E-Mail Account einrichten

Das Einrichten einer bestehenden E-Mail ist in der Regel ein einfacher Prozess. Hier sind die nötigen Schritte, die du befolgen musst:

#### 1. Gehe zu den Einstellungen

Öffne die Einstellungen auf deinem Handy.

#### 2. Wähle "Accounts" oder "Konten"

In den Einstellungen suchst du nach der Option "Accounts" oder "Konten" und tippe darauf.

#### 3. Füge ein Konto hinzu

Tippe auf "Konto hinzufügen" oder eine ähnliche Option, um ein neues Konto hinzuzufügen.

#### 4. Wähle den E-Mail-Anbieter

Du kannst aus einer Liste gängiger E-Mail-Anbieter auswählen, wie Gmail, Yahoo, Outlook usw.

→ Wenn dein E-Mail-Anbieter nicht aufgeführt ist, wähle "Andere" oder "Manuell einrichten" aus.

#### 5. Gib deine E-Mail-Adresse ein

Gib deine vollständige E-Mail-Adresse ein und tippe auf "Weiter" oder "Nächster Schritt".

#### 6. Gib das Passwort ein

Gib das Passwort für dein E-Mail-Konto ein und tippe erneut auf "Weiter" oder "Nächster Schritt".

#### 7. Konfiguriere die Kontoeinstellungen

Je nach E-Mail-Anbieter werden automatisch die Servereinstellungen konfiguriert. Andernfalls musst du Serverdetails wie den POP3- oder IMAP-Server und den SMTP-Server eingeben.

→ Diese Informationen findest du in den Kontoeinstellungen deines E-Mail-Anbieters.

Tippe auf "Weiter" oder "Nächster Schritt", wenn du die Einstellungen abgeschlossen hast.

#### 8. Wähle Synchronisierungsoptionen

Du kannst auswählen, welche Elemente (E-Mails, Kontakte, Kalender) synchronisiert werden sollen. Tippe auf "Weiter" oder "Nächster Schritt", um fortzufahren.

#### 9. Gib dem Konto einen Namen

Gib deinem E-Mail-Konto einen Namen, der dir hilft, es zu identifizieren, und tippe auf "Weiter" oder "Nächster Schritt".

## 10. Abschließen

Nachdem du die Konfiguration abgeschlossen hast, tippe auf "Fertig" oder "Abschließen".

Deine bestehende E-Mail sollte jetzt auf deinem Handy eingerichtet und du kannst auf deine E-Mails über die entsprechende E-Mail-App zugreifen.

Bedienungsanleitung24.de