



## DOOMAY Küchentimer 5299

### Timer, Uhrzeit und Alarm einstellen

Ob beim Kochen, Lernen oder bei der Arbeit – mit dem DOOMAY Timert behältst du stets die Zeit im Blick und verpasst keinen wichtigen Moment mehr.

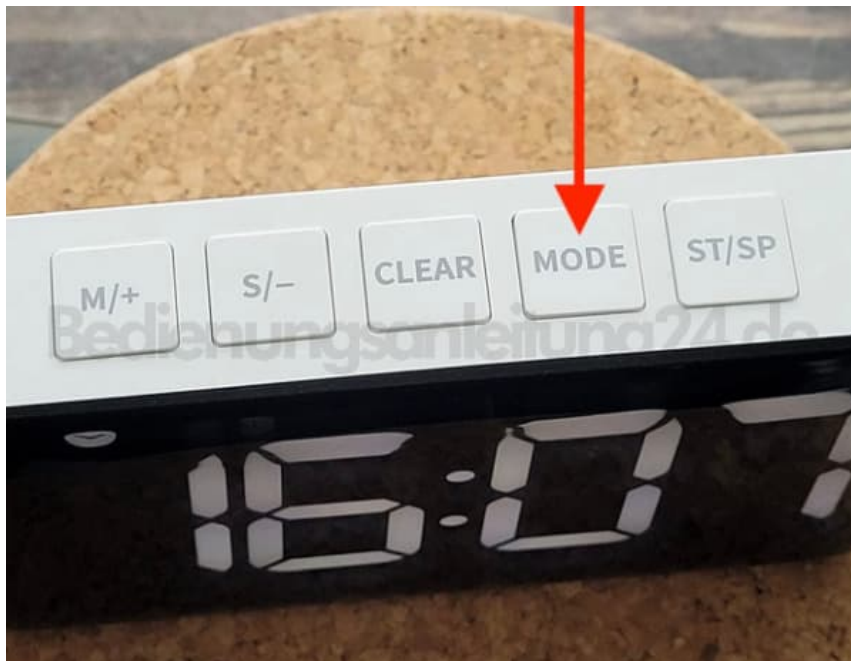
Wir zeigen dir, wie du die entsprechenden Funktionen einstellen kannst:

#### 1. TIMER EINSTELLEN



#### 2. Modus auswählen

Drücke die **"MODE"-Taste**, bis das Sanduhr-Symbol erscheint. Damit aktivierst du den Timer-Modus.



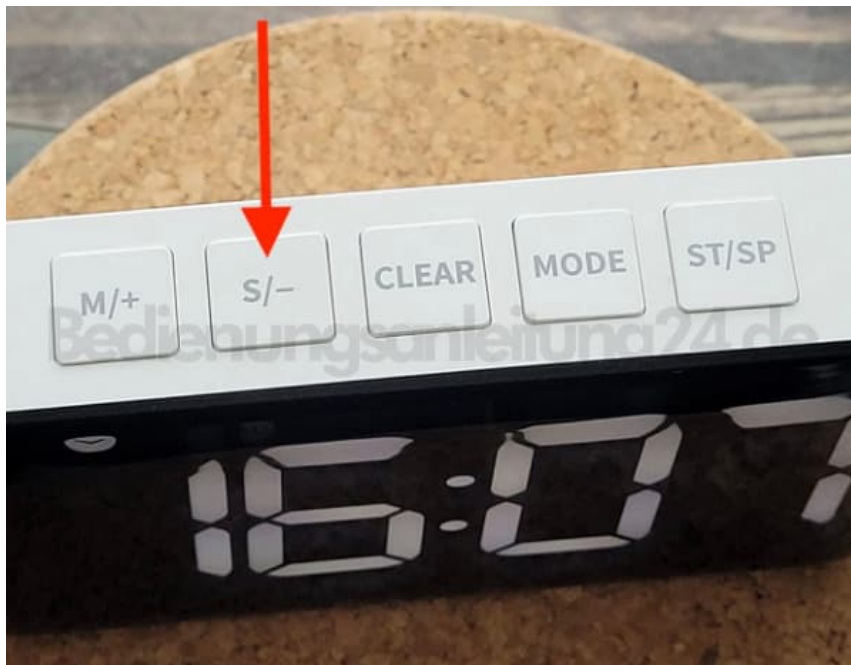
### 3. Minuten einstellen

Mit der **"M/+"-Taste** stellst du die Minuten ein. Halte die Taste für eine schnelle Einstellung gedrückt.



### 4. Sekunden einstellen

Benutze die **"S/-"-Taste**, um die Sekunden einzustellen. Für eine schnelle Anpassung halte die Taste gedrückt.

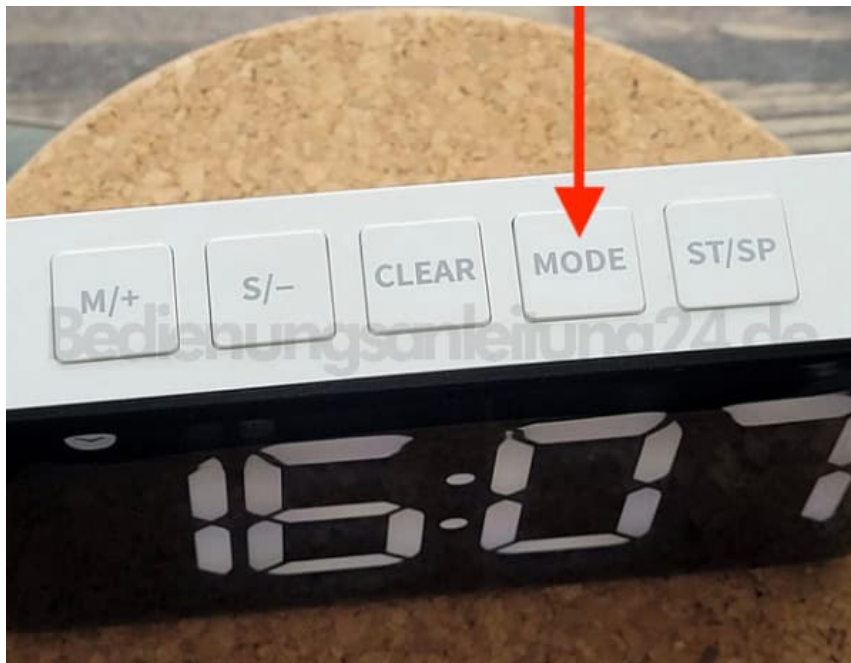


## 5. UHR EINSTELLEN



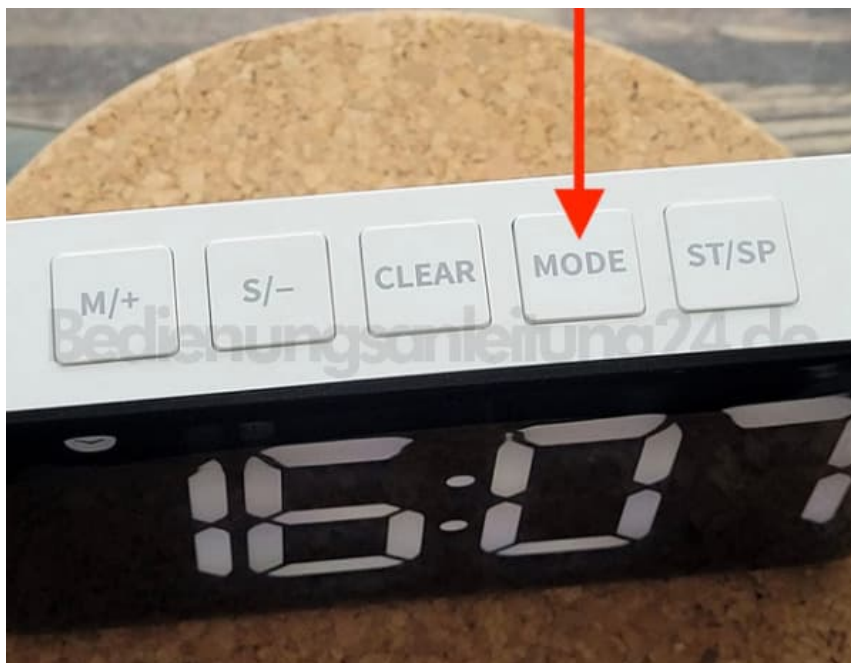
## 6. Uhrmodus aktivieren

Drücke "**MODE**", bis das Uhrensymbol erscheint, um in den Uhrmodus zu wechseln.



### 7. Stunden einstellen

Halte **"MODE"** ca. 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Stunden blinken.

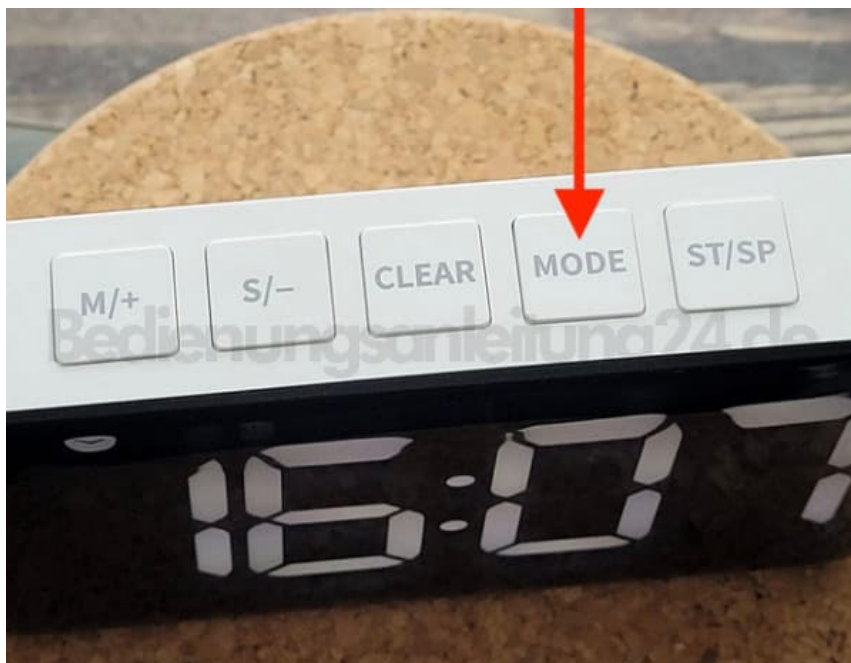


8. Lass die Taste los und drücke **"M/+"** oder **"S/-"**, um die Stunden zu verstellen.



#### 9. Minuten einstellen

Halte **"MODE"** wieder gedrückt, bis die Minuten blinken.



10. Lass die Taste los und verwende **"M/+"** oder **"S/-"** für die Minuten.



### 11. Zeitformat ändern

Im Uhrmodus kannst du mit **"SP/ST"** zwischen 12- und 24-Stunden-Format wechseln.

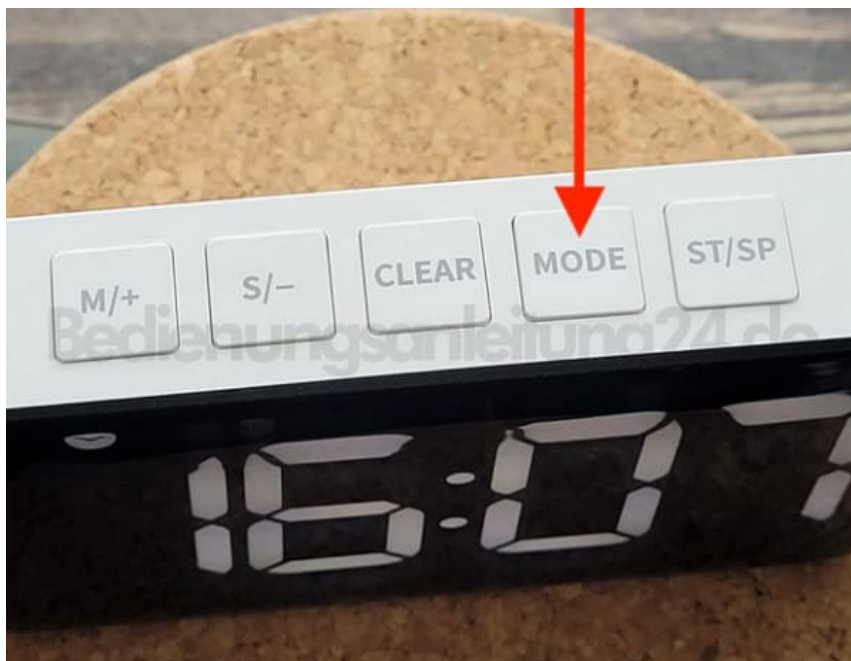


### 12. ALARM EINSTELLEN



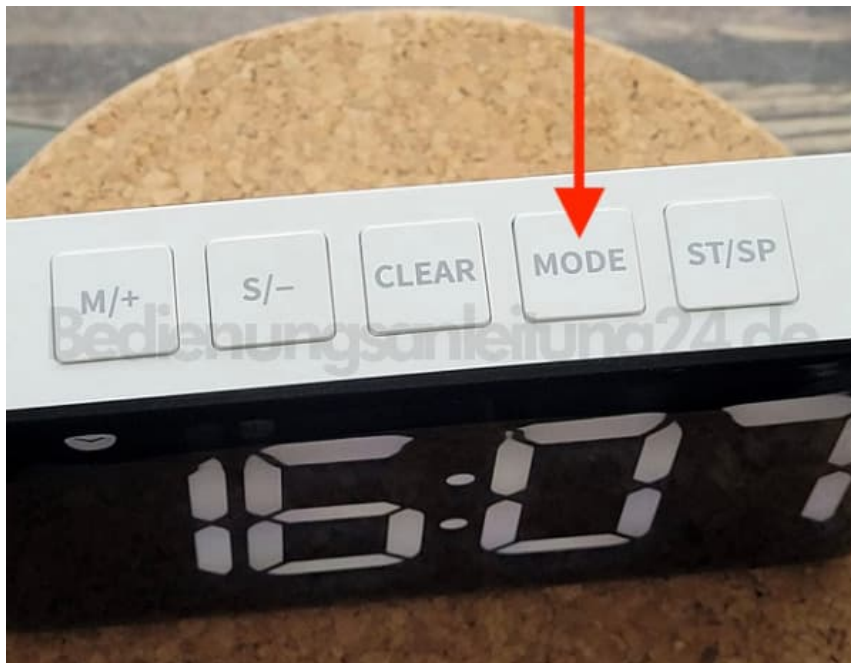
### 13. Alarmmodus wählen

Drücke **MODE**", bis das Alarmsymbol sichtbar wird.

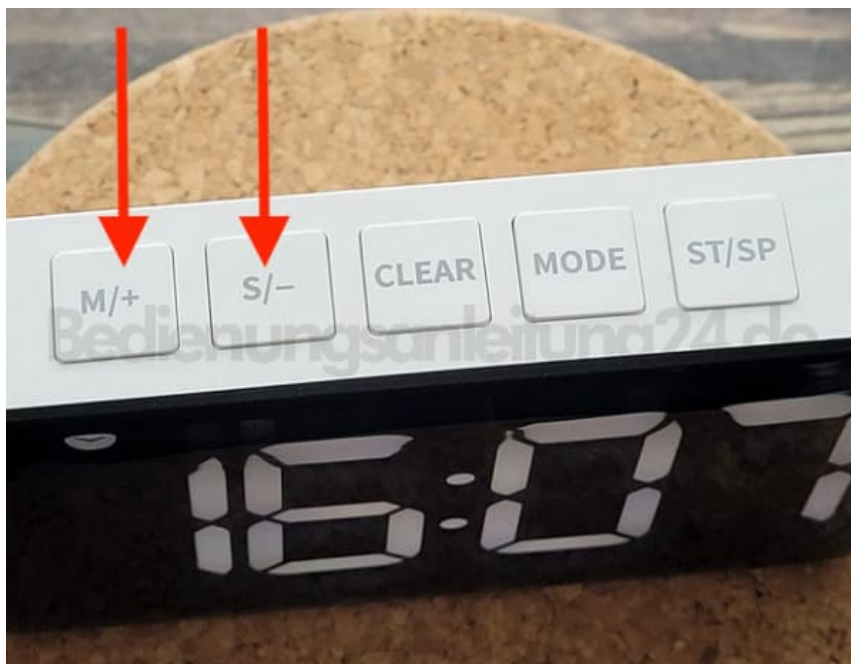


### 14. Stunden für Alarm einstellen

Halte **"MODE"** gedrückt, bis die Stundenanzeige blinkt.



15. Lass die Taste los und stelle die Stunden mit "M/+" oder "S/-" ein.



**16. Minuten für den Alarm einstellen**

Halte "MODE" gedrückt, bis die Minutenanzeige blinkt.





17. Lass die Taste los und stelle die Minuten mit "M/+" oder "S/-" ein.



**18. Alarm aktivieren/deaktivieren**

Benutze "ST/SP" im Alarmmodus, um den Alarm ein- oder auszuschalten.

